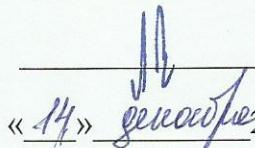


Утверждено

Председатель организационного  
комитета по проведению конкурса на  
развитие и поощрение современных  
форм молодежного досуга

  
А.Н. Рудаков  
«14» января 2018г.

### **Регламент открытого чемпионата на кубок института «Крымский вундергеймер» в 2019 году**

Открытый чемпионат на кубок института «Крымский вундергеймер» в 2019 году проводится в соответствии с Положением о конкурсе на развитие и поощрение современных форм молодежного досуга, утвержденным приказом Минобразования Крыма от 11.12.2018 № 2587.

Порядок проведения открытого чемпионата на кубок института «Крымский вундергеймер» определяется данным общим регламентом и техническими правилами проведения по каждой дисциплине чемпионата.

#### **Дисциплины Чемпионата**

- CS-GO: GLOBALOFFENSIVE;
- DOTA 2;
- FIFA 19.

#### **Сроки проведения**

- отборочный этап – до 10 марта 2019 года;
- финальный этап – до 31 марта 2019 года.

#### **Судейство чемпионата**

Для контроля за соблюдением регламентов и правил по каждой дисциплине, определения победителей и призеров чемпионата определяется состав судей, который включает: главного и дисциплинарных судей.

#### **Формат и порядок проведения игр**

Отборочный этап проводится в командных дисциплинах. В нем принимают участие команды, зарегистрировавшиеся первыми (в соответствии с Положением о конкурсе на развитие и поощрение современных форм молодежного досуга). Максимально допустимое количество участников к отборочному этапу:

- CS-GO: GLOBALOFFENSIVE – до 60 команд;
- DOTA 2 – до 60 команд.

Списки участников определяются организационным комитетом по проведению конкурса на развитие и поощрение современных форм молодежного досуга (далее – оргкомитет) по итогам регистрации и публикуются на сайте krippo.ru.

*Отборочный турнир* проводится онлайн на интернет-площадке FACEIT в дни, определенные оргкомитетом. Ссылка к ресурсу, инструкция по использованию площадки и даты проведения соревнований будут доступны по итогам определения состава участников и доведены до сведения капитанов команд. Проведение отборочного этапа обеспечивают судьи и оргкомитет.

Система проведения онлайн отбора - олимпийская (singleelimination) в формате bo1 (до одной победы) до полуфиналов и bo3 (до двух побед) начиная с полуфиналов.

По итогам онлайн отбора определяются команды-участницы *финального этапа*, проводимого в формате LAN на площадке, предусмотренной оргкомитетом. Также в финале принимают участие игроки в одиночной дисциплине. Даты проведения соревнований по каждой дисциплине будут оглашены по итогам отборочного этапа. Максимально допустимое количество участников, допускаемых к финальному этапу:

- CS-GO: *GLOBAL OFFENSIVE* – до 8 команд;
- DOTA 2 – до 8 команд;
- FIFA 19 – до 128 участников (из числа зарегистрировавшихся первыми).

Система проведения финала – double-elimination (до двух поражений). В случае превышения лимита участников судья вправе изменить систему проведения на олимпийскую до этапа 1/8 и после вернуться к прежней системе double-elimination (до двух поражений).

#### **Ответственность команд (участников). Дисциплинарные санкции. Протесты**

Игроки и капитаны команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Участники не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча и несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории базы проведения чемпионата.

Команды/участники приступают к состязаниям, явившись на игру в установленное время. В случае возникновения технических проблем у участников начало игры может быть отсрочено, но не более чем на 10 минут.

В случае нарушения правил, оскорблений и агрессивного поведения участник может получить как предупреждение, так и дисквалификацию (на усмотрение судьи и в зависимости от степени нарушения). Избыточное размещение бесполезной, раздражающей или оскорбительной информации считается спамом и может караться вплоть до дисквалификации.

*Судьи вправе вынести следующие наказания:*

- устное предупреждение (до двух с последующей дисквалификацией);
- присуждение технического поражения во встрече;
- присуждение технического поражения в нескольких встречах;
- дисквалификация.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

*Также команде(игроку) может засчитываться техническое поражение за участие в игре:*

- незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок младше 14 лет и участие в нескольких командах одного и того же игрока);
- участника, игравшего под чужой фамилией;
- дисквалифицированного игрока.

За повторные нарушения могут выноситься более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих играх.

В исключительных случаях участники могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения по объективным причинам нарушения игровых правил и правил поведения.

За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение, а команде-сопернице – техническая победа. Неявкой считается присутствие за игровыми компьютерами (консоли) к началу матча менее 4 игроков в составе команды (одного для FIFA-19). Факт неявки устанавливается судьей по истечении 10 минут от календарного

времени начала матча. За неявку двух команд (игроков) на матч, командам (игрокам) засчитывается обоюдное техническое поражение.

В случае прекращения игры по решению судьи из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды данной команде засчитывается техническое поражение, а команде-сопернице – техническая победа.

Если в результате удалений в одной из команд остается менее четырех игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение, а команде-сопернице – техническая победа.

#### *Протесты.*

Решения главного судьи в любой ситуации, включая не описанные в настоящем регламенте и правилах по каждой дисциплине, являются окончательными, обсуждению и обжалованию не подлежат.

Обсуждение и критика окончательного решения, принятого главным судьей чемпионата, может являться причиной дисквалификации.

Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением правил игры в соответствующей дисциплине и (или) нарушающие пункты действующего регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением регламента.

Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты на качество судейства.

Протест может быть представлен в оргкомитет не позднее 10 минут после игры.

При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего регламента, решения по ним принимает главный судья.

Решения по протестам выносятся оргкомитетом чемпионата. Решения Оргкомитета являются окончательными.

#### **Подведение итогов конкурса**

По итогам финального этапа определяется состав победителей и призеров чемпионата, которые становятся участниками церемонии награждения победителей республиканского фестиваля детского творчества «Крымский вундеркинд – 2019».

#### **Примечание:**

1. К участию в чемпионате допускаются команды/игроки, зарегистрировавшиеся в соответствии с формой заявки.
2. Замены участников допускаются ТОЛЬКО ДО оглашения списков игроков и дат проведения отборочного этапа.
3. Для допуска на финальный этап участники предъявляют оригинал документа, удостоверяющего личность.
4. Допустимо использование только личных аккаунтов – в противном случае – дисквалификация.